

# WE RACE ELITE

## INFORMAZIONI E REGOLAMENTO DI GARA



## PRESENTAZIONE

Dall'esperienza di **SKUDERIA ASD** e **WERACE SSD** nasce **WERACE ELITE**, un nuovo progetto volto a trovare la massima competizione possibile, e per far vivere la miglior esperienza possibile ai piloti nell'ambito del Rental Karting. Nel 2025 correremo **3 gare endurance da 12H, e una 24H**.

## PARTECIPANTI

Team partecipanti: da un **minimo di 23** a un **massimo di 40** squadre (30 al Club Des Miles).

La manifestazione avrà luogo **solo se verrà raggiunto il numero minimo** di team iscritti. Ogni team deve essere composto da **2 a 10 piloti**. Possono partecipare piloti a partire **dai 15 anni**, con liberatoria firmata dai genitori (salvo deroghe approvate dall'organizzazione e dal titolare del circuito).

## KART UTILIZZATI

I kart saranno forniti da **TB-KART**, modello **R-ONE** con motore Honda 390 c.c 4 tempi da 18 CV. I kart saranno messi in linea il giorno prima dell'evento per garantire la **massima equità prestazionale** tra i team.

## TIMING DIURNO

- 08:00 - Apertura segreteria e area paddock
- 09:30 - Briefing, sorteggio kart e ultimi accorgimenti
- 10:00 - Start **qualifiche** (45 minuti)
- 11:00 - Inizio **gara** (12 ore)
- 23:00 - Fine gara
- 23:30 - Premiazioni



### FORMAT DI GARA

- 45 minuti di **qualifica**
- 12 ore di **gara**
- 5 **cambi kart** obbligatori
- 20 **soste** minime obbligatorie per il **cambio pilota**, all'interno delle quali dovranno essere effettuati i 5 cambi kart obbligatori (22 SEMIPRO, 24 GENTLEMEN).
- 2 **cambi gomma** (soste tecniche) obbligatori di **5 minuti**, che non rientrano nelle 20 soste minime obbligatorie per il cambio pilota.
- Tempo **massimo di guida** per turno 45 minuti
- Tempo **minimo di guida** per turno 15 minuti
- Tempo **massimo di tenuta kart** 3 ore
- Tempo **minimo di pit 30 minuti** (35 min SEMIPRO, 40 min GENTLEMEN), da cui è escluso il tempo obbligatorio per il cambio gomme)
- Pitlane chiusa i primi 10 e gli ultimi 10 minuti di gara.

### CAMBI GOMME

Durante la gara devono essere effettuate **due soste obbligatorie** per cambio gomme (soste tecniche), che **si aggiungono** alle normali soste di cambio pilota/kart. Le **mescole disponibili** saranno; gomme dure e gomme soft (solo anteriori).

Gli stint tra un cambio gomme e l'altro **possono essere gestiti con l'ordine che si preferisce**: soft/dura/dura, dura/soft/dura, dura/dura/soft. Dunque chi parte con gomme dure, e poi passa su gomme soft, all'ultimo cambio gomme **rimonterà gomme dure**.

Le gomme wet (solo anteriori) verranno utilizzate **solo in caso di gara dichiarata bagnata**, e questo verrà decretato dalla Direzione Gara in base alle condizioni e previsioni meteo, e solo in caso di **evidente situazione da gomme wet**. In caso di previsione di poca pioggia, non verrà dichiarata gara bagnata.

### CATEGORIE

Le **categorie in gara** saranno tre: **PRO**, **SEMIPRO** e **GENTLEMEN**. Viene data **libertà al team per la scelta** della categoria in cui stare. Ogni categoria ha **differenti premiazioni** e pitstop, come specificato sulla pagina dell'evento.

**PROCEDURA CAMBIO GOMME (IN CONDIZIONI DI ASCIUTTO)****1. Obbligatorietà e Timing**

- Ogni squadra deve effettuare **due cambi gomme obbligatori** durante la gara di 12 ore.
- Ogni cambio gomme prevede **una sosta tecnica di 5 minuti**, che non può essere ridotta.
- Il tempo del cambio gomme **non è incluso nel tempo minimo di pit stop di 30 minuti**.
- Il cambio gomme è consentito **solo durante la gara** e non durante le qualifiche.
- I team che desiderano **iniziare la gara con gomme soft** devono comunicarlo **entro 10 minuti prima del termine delle qualifiche**. Oltre questo termine, **non saranno accettate ulteriori richieste** di cambio gomme prima della partenza.
- Chi decide di partire con gomme soft sarà **comunque obbligato ad effettuare due soste tecniche** da 5 minuti durante la gara: la prima per smontare le gomme soft e montare le gomme dure, e la seconda sempre di 5 minuti, **senza interventi tecnici**.

**2. Modalità di Cambio Gomme**

- Il cambio gomme deve avvenire esclusivamente nell'**area apposita** designata dall'organizzazione.
- Sarà disponibile solo **1 piazzuola per il cambio gomme**.
- Se la piazzuola è occupata, i kart che desiderano effettuare il cambio gomme dovranno **accodarsi** in sicurezza fino a che si liberi. La piazzuola sarà liberata **appena si concluderà il cambio gomme**, e non al termine dei 5 minuti obbligatori. Il **tempo stimato** per il cambio gomme anteriore è al massimo di **2 minuti**.

**3. Regole Specifiche per Gomme Soft**

- Durante la gara è consentito **un solo utilizzo di gomme soft**.
- In caso di **foratura** o danneggiamento di una gomma soft, anche dopo un solo giro, il team dovrà effettuare una sosta tecnica e montare obbligatoriamente le gomme dure.

**PROCEDURA CAMBIO GOMME (IN CONDIZIONI DI WET)****1. Obbligatorietà e Timing**

- Una volta **dichiarata la gara in condizioni WET** (e con condizioni wet si intende pioggia incessante e pista allagata, non verrà dichiarata wet per qualche goccia di pioggia), le soste tecniche obbligatorie **diventeranno automaticamente 3**, anziché 2.
- Il cambio gomme sarà consentito **solo durante la gara** e non durante le qualifiche.
- I team che desiderano **partire con gomme wet** devono comunicarlo entro **10 minuti prima del termine delle qualifiche**. Oltre questo termine, **non saranno accettate ulteriori richieste** di cambio gomme prima della partenza.
- Chi decide di partire con gomme wet sarà obbligato ad effettuare **tre soste tecniche di 5 minuti** durante la gara: una per montare le gomme dure, una per le soft, e una sosta aggiuntiva di attesa di 5 minuti, **senza interventi tecnici**.
- Ricordiamo che tutti i team saranno obbligati a **rispettare le 3 soste tecniche**, qualunque strategia essi decidano di intraprendere.

**2. Modalità di Cambio Gomme**

- Il cambio gomme deve avvenire esclusivamente **nell'area apposita** designata dall'organizzazione.
- Sarà disponibile solo **1 piazzuola per il cambio gomme**.
- Se la piazzuola è occupata, i kart che desiderano effettuare il cambio gomme dovranno **accodarsi** in sicurezza fino a che si liberi. La piazzuola sarà liberata **appena si concluderà il cambio gomme**, e non al termine dei 5 minuti obbligatori.

**3. Regole Specifiche per Gomme WET**

- Durante la gara, è consentito **un solo utilizzo delle gomme wet**. In caso di **foratura** o danneggiamento di una gomma wet, anche dopo un solo giro, il team dovrà effettuare una sosta tecnica e montare obbligatoriamente le gomme dure.
- In caso di gara dichiarata WET, **i cambi kart non saranno possibili**.
- L'utilizzo di gomme wet in caso di gara dichiarata bagnata è **ad esclusiva decisione del team** e non sarà obbligatorio farlo.

**RIENTRO AI BOX**

- Il pilota rientrante deve **alzare la mano** per segnalare ai piloti dietro che sta effettuando il rientro in pitlane.
- Mantenere una **velocità di sicurezza ridotta** durante l'ingresso in pitlane.
- Il kart deve essere fermato sull'apposita **bilancia**, e il pilota, restando a bordo, deve attendere l'ok del commissario per il **controllo peso**.
- Dopo il controllo peso, il pilota può procedere verso la **zona rifornimento**, e dopodichè alla **zona cambio pilota** per il cambio con il collega di team.

**MODALITA' CAMBIO KART**

- Il cambio kart è consentito **solo con gomme dure** montate.
- Sono previsti **5 cambi kart obbligatori**.
- Dopo la verifica del peso, il team deve **rifornire completamente** il kart che verrà lasciato.
- Il kart andrà **portato nella zona cambio kart**, dove verrà accodato agli altri.
- Il pilota entrante si posizionerà sul **primo kart disponibile tra i quattro presenti** in fila.
- Lo staff eseguirà il **cambio del musetto**, dopodiché il team potrà uscire dall'area pit.
- Il tempo trascorso ai box in questa operazione **rientra nel tempo minimo di 30 minuti** richiesto per i cambi pilota durante la gara.

**CONDIZIONI DI MALTEMPO**

In caso di **condizioni meteorologiche particolarmente avverse**, la Direzione di Gara, valutando le **condizioni di sicurezza**, potrebbe decidere di far entrare in pista la **Safety Kart** prima di considerare un'eventuale **sospensione della gara**.

• Nel caso in cui la Direzione di Gara valutasse che non sussistano le **condizioni minime di sicurezza** per il proseguimento della gara (condizioni di maltempo estremo ecc.), potrà decidere di sospendere la stessa in qualsiasi momento.

• Se al momento della sospensione risulterà **disputato almeno il 75% della durata della gara**, la stessa verrà dichiarata terminata mediante l'esposizione della bandiera rossa accompagnata da bandiera a scacchi. Se ai team dovesse mancare del tempo al raggiungimento del tempo minimo di pit stop previsto dal "FORMAT DI GARA", verrà aggiunto il tempo minimo di box non effettuato per mantenere l'**equità in classifica**.

• Se al momento della sospensione non è stato disputato almeno il 75% della gara, **si attenderà il ripristino delle condizioni di sicurezza** e la gara verrà ripresa con la classifica al giro precedente a quello della sospensione. In questo caso, la gara sarà "accorciata" e terminerà comunque allo scadere della dodicesima ora rispetto all'orario dello start.

**SAFETY KART**

La Direzione di Gara si riserva il diritto di far entrare in pista la **Safety Kart** in qualsiasi momento qualora lo ritenga necessario per **motivi di sicurezza**.

Verrà esposto l'apposito **cartello** di Safety Kart sul rettilineo del traguardo, contemporaneamente, su tutto il circuito saranno esposte **bandiere gialle**, segnalando una situazione di pericolo e il **divieto di sorpasso**.

È tassativamente vietato effettuare sorpassi in regime di SK. Il primo kart che si troverà davanti la Safety, sarà **obbligato ad accodarsi** dietro di essa. Tutti i team dovranno a loro volta accodarsi, mantenendo le posizioni dietro al kart che li precede.

In regime di Safety, è consentita **una sola sosta e solo per cambio pilota/kart (no sosta tecnica)** per ogni team.

La ripartenza della gara avverrà con un giro **lanciato** e la ripartenza sarà valida dallo sbandieramento della **bandiera verde**. I team **non potranno effettuare sorpassi fino a quando non avranno superato la linea** del traguardo.

**REGOLE COMPORTAMENTALI****ART. 16 - Diritto di traiettoria**

- Quando un pilota attacca un avversario dalla parte interna rispetto ad una curva, acquisisce il "diritto di traiettoria" SOLO quando il muso del suo Kart arriva all'altezza del volante del kart avversario. Se non si verifica questa circostanza il "diritto di traiettoria" rimane al pilota che lo precede.
- Se un pilota danneggia un avversario senza avere "diritto di traiettoria" è obbligato a restituire la posizione entro un giro; in caso contrario subirà 5-10 secondi di penalità a discrezione del Direttore.
- Se l'azione scorretta o maldestra compromette la gara dell'avversario (l'avversario esce di pista, perde una o più posizioni o è costretto a ritirarsi), verranno comminati 20 o più secondi di penalità in base a quanto sia stata compromessa la gara del pilota che ha subito la scorrettezza, fino a procedere alla retrocessione in ultima posizione.

**ART. 17 - Comminazione penalità**

- Le penalità verranno comminate ad insindacabile giudizio del Direttore di Gara preposto dalla Pista.
- Tutti i comportamenti volontari o maldestri che provocano un danno o compromettano il risultato di un avversario verranno sanzionati.
- Eventuali comportamenti scorretti che possono creare pericolo per i piloti, il danneggiamento dei Kart, o il comportamento violento (anche solo verbale) nei confronti di altri piloti, saranno puniti con l'esclusione dal suo stint o, se ripetitivi, con l'esclusione e l'allontanamento dall'intera gara.
- Il direttore di Gara e i suoi preposti potranno decidere di applicare dei provvedimenti disciplinari anche al di fuori di quanto previsto in modo esplicito nel presente Regolamento.

**ART. 18 - Contatti in gara**

- Non sono ammessi i seguenti comportamenti in pista: VIETATA la spinta in curva ai danni del Kart che precede VIETATO urtare in ingresso curva il Kart che precede nella parte laterale/posteriore provocandone il testacoda o mezzo-testacoda o l'uscita di pista o anche solo per allungare la frenata dell'avversario per poterlo poi sorpassare facilmente (la penalità può andare da 5 secondi fino alla retrocessione in ultima posizione) VIETATO urtare volontariamente un avversario in rettilineo fianco contro fianco per spostarlo VIETATO il taglio volontario della traiettoria con collisione VIETATO ostacolare un pilota a pieni giri che sta sorraggiungendo (un doppiato deve agevolare il sorpasso ai piloti a pieni giri che sorraggiungono)



•In tutti i casi di comportamento scorretto o violento, ma anche nei casi di manovre maldestre che compromettono il risultato di un avversario, saranno applicate delle penalità che vanno dalla semplice ammonizione, fino all'esclusione dal Round mediante segnalazione con la bandiera nera.

•Se ad un pilota viene esposta la bandiera nera deve fermarsi immediatamente. Il mancato rispetto di questa regola comporta l'esclusione da tutte le gare

### **ART. 19 - Cambio di traiettoria**

•Lungo i rettilinei non è consentito zigzagare per difendere la posizione ma è consentito cambiare traiettoria solo 1 volta. Al pilota che viola questa regola verrà comminata una penalità di 10 secondi.

## PENALITA'

Le penalità inflitte dalla Direzione Gara sono inappellabili.

Tipologie di penalità:

- 5-10 secondi: **comportamento scorretto** in pista (es. contatto di gara).
- 15 secondi: **sorpasso in regime di bandiera gialla**.
- Sforamento del **tempo massimo di guida**: Da 1 a 10 secondi: 10 secondi di penalità. Oltre 10 secondi: 10 secondi più il tempo di sforo.
- **Sosta tecnica anticipata**: 10 secondi più il tempo di anticipo rispetto ai 5 minuti previsti.
- **Sforamento del turno di guida** a fine gara: Da 1 a 30 secondi: penalità di 1 giro. Da 31 a 60 secondi: penalità di 2 giri, e così via.
- **Velocità pericolosa ai box**: Penalità minima di 10 secondi, aumentabile in caso di recidiva o eccessiva velocità.
- **Peso minimo non rispettato** a fine turno oltre la tolleranza fissata in 300g: 20 secondi di penalità ogni grammo sotto il peso minimo, considerando la tolleranza.
- **Peso non conforme** a fine gara. Ricordiamo che a fine gara tutti i team saranno obbligati a passare, uno alla volta, alla pesa, accertati che saranno sottopeso gli verrà inflitta la penalità come segue: Da 301 a 600 g: 5 posizioni di penalità. Da 601 a 990 g: 10 posizioni di penalità. Oltre 1 kg: il team verrà posizionato direttamente in ultima posizione.
- Possono essere inflitte penalità aggiuntive non descritte nel regolamento, ma comunicate verbalmente durante il briefing o prima della gara.

**BANDIERE**

- **Bandiera Gialla:** Situazione di pericolo, prestare attenzione, vietato sorpassare.
- **Bandiera Rossa:** Termine o sospensione dell'attività di pista, vietato sorpassare.
- **Bandiera Nera:** Penalità, squalifica del pilota o del team.
- **Bandiera Nera con disco arancio e numero di gara:** Rientro immediato per kart danneggiato.

*La Direzione gara WeRace e Skuderia*